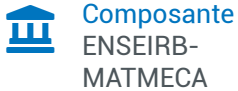


Projet algorithmique et programmation en C



Présentation

Code interne : ER6PG111

Description

L'objectif de ce projet est d'améliorer les compétences en programmation C, par la pratique de code avec pointeurs notamment.

Pré-requis obligatoires

Cours de premier semestre en programmation C.

Syllabus

Le plan du cours est lié au projet, s'agissant d'un cours intégré.

Les notions suivantes sont vues dans le module:

- * rappel sur les structures de données en C, notamment structures, tableaux, listes.
- * utilisation d'une bibliothèque externe en C
- * création de structures de données adaptées pour un projet, choix de l'algorithme
- * utilisation d'une bibliothèque graphique (type SDL) pour l'affichage de sprite, la synchronisation
- * principe de debuggage avec gdb
- * utilisation rudimentaire de fonctions réseau

Modalités de contrôle des connaissances



Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Projet	Rapport			1		

Infos pratiques

Contacts

Responsable module

Julien Allali

✉ Julien.Allali@bordeaux-inp.fr

Responsable module

Sylvain Lombardy

✉ Sylvain.Lombardy@bordeaux-inp.fr