

# Programmation impérative 2 et développement logiciel



## Présentation

**Code interne :** EI6PG106

---

## Description

L'objectif de ce cours est l'approfondissement des mécanismes de gestion mémoire, de la compilation et la prise en main des outils de développement logiciel pour l'écriture de projets maintenable, portables et robustes.

---

## Pré-requis obligatoires

Connaissance du langage C et de l'algorithmique.

---

## Syllabus

La compilation, fichier d'entête, bibliothèque statique, bibliothèque dynamique, dépendance  
La mémoire: mécanismes de reservation, organisation du processus, outils de diagnostique: gdb et valgrind  
Convention de nommage et de codage, documentation avec doxygen  
gestion de sources (diff/patch) et dépôt (git/svn...)  
Automatisation de la compilation avec make et cmake  
Utilisation d'un IDE  
Intégration Continue avec Jenkins  
Tests et Test Driven Development

---

## Informations complémentaires

programmation

---

## Bibliographie

## Modalités de contrôle des connaissances

### Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve Terminale	Travail sur machine	120		1		sans document

### Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Epreuve terminale	Oral	30		1		sans document

## Infos pratiques

### Contacts

Julien Allali

✉ Julien.Allali@bordeaux-inp.fr