

Génie Logiciel



Présentation

Code interne : ET9IT340

Description

Ce module présente les différentes activités nécessaires au développement d'un système logiciel.

Pré-requis obligatoires

Programmation orientée objets (PG220)
Programmation web (IT103)

Syllabus

1. Exigences
 2. Modélisation
 3. Développement
 4. Test
 5. Déploiement
 6. Maintenance
-

Informations complémentaires

Génie Logiciel
Programmation

Modalités de contrôle des connaissances



Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Continu Intégral	Compte-Rendu			1		

Infos pratiques

Contacts

Jean-Remy Falleri-Vialard

✉ Jean-Remy.Falleri@bordeaux-inp.fr