

Développement d'applications pour terminaux mobiles



Présentation

Code interne : ET8PG219

Description

Au cours de ce module nous verrons comment programmer des applications à destination de plateformes mobiles (type tablettes, smartphones).

Pour cela nous étudierons premièrement les paradigmes client-serveur et n-tiers qui sont les plus souvent mis en oeuvre dans ce genre d'applications.

Ensuite, nous verrons comment utiliser les servlets Java ainsi que les bases de données orientées document pour mettre en oeuvre une API REST.

Finalement, nous étudierons comment faire lever sur les techniques de programmation web côté client pour programmer des applications qui peuvent s'exécuter indifféremment sur de multiples plateformes (Android, IOS, ...).

Le module sera illustré par un projet conséquent de développement d'application mobile.

Pré-requis obligatoires

Programmation orientée objet (PG220)

Programmation web (IT103)

Syllabus

1. Programmation côté serveur
 2. Programmation côté client
-

Informations complémentaires

Programmation



Modalités de contrôle des connaissances

Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
Contrôle Continu Intégral	Contrôle Continu			1		
